

COMMODORE 64/128

WAY OF THE EXPLODING

FIST



RICOCHET

RICOCHET



THE WAY OF THE EXPLODING FIST Simulador de Karate EL JUEGO

Bloqueos: Puedes bloquear un ataque moviendo el joystick hacia atrás cuando tu oponente haya atacado. Para dejar de bloquear deja el Joystick en la posición central. Para practicar Tus movimientos, elige 2 jugadores y practica hasta que tengas la soltura suficiente para empezar un combate. En el modo de 1 jugador: El objetivo del juego es combatir, hasta que alcances el 10 DAN. Debes conseguir dos puntos totales para ganar un combate. El juez determinará que jugador ha combatido mejor en caso de no conseguir los dos puntos mínimos. En el modo de dos jugadores, ganará el que mas puntos consiga a través de cuatro asaltos. cuando finaliza el tiempo de un asalto, el juez lo para y comienza otro.

CIBER 64/128

WAY OF THE EXPLODING

FIST

Bloquea los ataques y contrarresta los golpes. Eres el campeón de KUMITE, pero ahora la cosa es distinta. Luchas por tu vida, el menor descuido significa la muerte y el deshonra. Estate alerta, pues deberás poner a prueba tu entrenamiento.

Edita y distribuye: DRO SOFT

1MT087

BY MASTERTRONIC

© 1986 Software 1986 First Publisher in U.K. by Melbourne House (Publishers) Ltd. Licensed to Mastertronic. (P) DRO SOFT, S.A. 1988

CONTROLES Sin Pulsar el boton de disparo.

Voltereta adelante	Salto	Puño alto
Camina atras/bloqueo	-----	Avanzar
Voltereta atras	Puño bajo	Pinchar

Pulsando el boton de fuego.

Giro de vuelta	Patada salto	Patada alta
Girar	-----	Patada media
Barrido atras	Barrido	Patada baja

Teclado: C-64

Jugador 1			Jugador 2		
-----------	--	--	-----------	--	--

Q	W	E	P	\$	
A	S	D	L	;	:
Z	X	C	<	>	?

Fuego Shift Izqda.

Fuego Shift Dcha.

F3: Elige numero de jugadores.

F5: Pausa.

F7: Elige Joystick o Teclado.

F1: Comenzar.

DEL: Apaga musica.

INSTRUCCIONES DE CARGA

COMMODORE: Pulsa SHIFT y RUN/STOP simultaneamente



Francisco Remiro S-7
28028 Madrid
Telefono (91) 246 38 02